|  |
| --- |
| **Talentoptionen Novize** |
| Aufmerksamkeit |
| Beweisanalyse |
| Empathische Wahrnehmung |
| Feuerblut |
| Fluch Unterdrücken |
| Gefahrensinn |
| Heimlicher Schritt |
| Hieb Ausweichen |
| **Erster Kreis** |
| **Unempfindlichkeit:** 7/8 |
| Astralsicht |
| Dämonenweben (Fadenweben) |
| Eiserner Wille |
| Nahkampfwaffen |
| Spurenlesen |
| **Zweiter Kreis** |
| **Verteidigung:** Der Adept addiert +1 zu seiner Mystischen Verteidigung. |
| Todesschlag |
| **Dritter Kreis** |
| **Karma:** Auf Initiativeproben |
| Mal Tragen |
| **Vierter Kreis** |
| **Verteidigung:** Der Adept addiert +1 zu seiner Sozialen Verteidigung. |
| Herzliches Lachen |
|  |
| **Talentoptionen Geselle** |
| Astrale Interferenz |
| Forschen |
| Kreisender Spion |
| Lebensblick |
| Machtmaskierung |
| Projektilwaffen |
| Schwachstelle Erkennen |
| Stählener Blick |
| **Fünfter Kreis** |
| **Astralfanal:** Dämonenjäger nutzen die Fähigkeit Astralfanal um Dämonen anzulocken. Diese Fähigkeit befähigt den Adepten eine Salve rohmagischer Energie in den Astralraum abzufeuern, die der ähnelt, die beim Wirken roher Magie entsteht. Der Charakter erleidet keinen Verzerrungsschaden, erhält aber wahrscheinlich ein Dämonenmal. Behandel Sie dies, als hätte der Charakter gerade einen Zauber des Achten Kreises gewirkt und legen Sie die entsprechenden Proben anhand der Tabelle für rohe Magie ab. |
| **Karma:** Der Charakter darf Karma für jede Probe einsetzen, mit der er den magischen Kräften oder den Zaubern eines Dämons widersteht. |
| Ätherhaut |
| **Sechster Kreis** |
| **Verteidigung:** Der Adept addiert +2 zu seiner Mystischen Verteidigung. |
| Letzte Rettung |
| **Siebter Kreis** |
| **Initiative:** + 1 Stufe |
| Zweiter Angriff |
| **Achter Kreis** |
| **Verteidigung:** Der Adept addiert +2 zu seiner Sozialen Verteidigung. |
| Löwenherz |
| **Talentoptionen Hüter** |
| Einfluss entdecken |
| Kritischer Treffer |
| Löwenmut |
| Stählerner Blick |
| **Neunter Kreis** |
| **Karma:** Der Adept kann Karma für jeden Angriff gegen einen Dämon einsetzen. |
| Bardenstimme |
| **Zehnter Kreis** |
| **Verteidigung:** Der Adept addiert +3 zu seiner Mystischen Verteidigung. |
| Dämonen Entgegentreten |